

# Priorités lors d'urgences en forêt

© 2007 Dr André-François Bourbeau, UQAC

## 1. La première seconde «Oublier les remords»

La première seconde de survie en forêt est celle du «j'aurais donc dû». C'est là, dans la fraction de l'instant, que l'on se demande pourquoi on n'a pas été plus préventif.

Dans un cours de premiers soins, on apprend quoi faire quand on se passe le bras à travers la scie à ruban. On ne peut s'empêcher de penser qu'on aurait dû éviter cela! La prévention est mille fois plus importante que la solution après coup!

Pour la survie en forêt c'est la même chose. Il existe bien des façons de se retrouver «mal pris dans le bois» (voir document « **Classification des problèmes potentiels en forêt québécoise**»). La saine gestion des risques demande que l'on s'attarde à quelques scénarios bien précis avant de partir. C'est ce qui fait toute la différence et qui empêche la situation menaçante de se produire. Voici les scénarios pessimistes à prévoir :

*SCÉNARIO EN CAS D'UN DÉLAI MAJEUR À DIVERS MOMENTS DE LA SORTIE*

*SCÉNARIO EN CAS DE PERTE IMPORTANTE DE MATÉRIEL*

*SCÉNARIO AU CAS OÙ UN PARTICIPANT MANQUE À L'APPEL*

*SCÉNARIO DANS LE CAS D'UNE ÉVACUATION AUTONOME D'UN PARTICIPANT BLESSÉ*

*SCÉNARIO AU CAS OÙ IL FAUT ÉVACUER UN LEADER INCONSCIENT DU POINT LE PLUS ÉLOIGNÉ*

Après avoir étudié ces scénarios, on doit déposer un plan d'urgence à un «ange gardien» voir document «**Préparation d'un plan d'urgence pour les sorties en plein air**»). De cette manière, on laisse beaucoup moins le hasard influencer notre sort.

Dans tous les cas, si un problème de survie se présente, il faut alors «oublier les remords» en acceptant la situation menaçante et en y faisant face.

## 2- La première minute «Préserver les acquis»

La première minute est la plus essentielle dans une situation de survie car c'est là que l'on peut le plus facilement paniquer et prendre de très mauvaises décisions. Dans la première minute et celles qui suivent, on doit se concentrer uniquement à préserver les acquis. Il ne faut surtout pas empirer la situation! Pour ne pas empirer la situation, il faut avant tout :

Préserver sa santé (s'éloigner de tout danger)

Préserver son énergie (se calmer)

Préserver ses vêtements et son équipement (tantôt on en aura un précieux besoin!)

### Préserver sa santé

→ S'éloigner avant tout des dangers imminents (engins sur le point d'exploser, animaux dangereux, bord du gouffre, avalanche, etc).

→ Éviter si possible de courir et d'effectuer tout geste brusque qui puisse causer des accidents additionnels.

→ Assurer sa propre sécurité avant de secourir les autres.

### Préserver son énergie

→ Prendre son temps! Bouger lentement, s'asseoir plutôt que de rester debout, se coucher plutôt que de s'asseoir.

→ Penser «miniature». Faire des petits feux et des petits abris, cueillir du petit bois.

(Penser au petit bonhomme *Nintendo* et à son niveau d'énergie qui ne doit pas baisser.)

(Penser à mettre votre cerveau-ordinateur en mode 'économie d'énergie'.)

(Penser à ménager les 'piles' de votre corps.)

Exemple : aller chercher le bois en haut de la côte, pour le rapporter en descendant

### Préserver ses vêtements et son équipement

→ Éviter de se mouiller : sacrifier le moins de vêtements possible.

→ Éviter de transpirer: se déshabiller le plus possible dès le départ.

→ Mettre l'équipement à l'abri et y faire attention.

→ Attacher le couteau, le briquet et les autres pièces d'équipement pour éviter de les perdre.

→ Ne jamais laisser traîner les objets par terre.

### **3- La première heure «Inventaire et options»**

Une fois la sécurité assurée dans les premières minutes, la première heure de survie est l'heure consacrée à établir l'inventaire et à peser les options. Aucune décision ne devrait être prise dans l'immédiat, sous l'état du choc de se retrouver dans un tel pétrin ! Faire l'inventaire est une bonne façon de se calmer les esprits et de retrouver son sang froid.

Inventaire des possessions

Inventaire des possibilités de transformation des possessions en autres objets utiles

Inventaire des lieux environnants

Inventaire des possibilités de secours

Peser les options

#### Inventaire des possessions

→ Si possible par écrit, ou en étendant les articles sur un manteau ou une roche, faire l'inventaire de ses possessions et de celles de ses compagnons, s'il y a lieu.

→ La fouille doit être exhaustive. Fouiller de fond en comble chaque poche de chaque vêtement et dans chaque poche de chaque sac. Tout peut être utile!

#### Inventaire des possibilités de transformation des possessions en autres objets utiles

→ En groupe ou seul, faites une tempête d'idées sur comment vous pouvez transformer les possessions en d'autres objets utiles. Exemple : une cravate peut être transformée en corde, en fil, en drapeau de signalisation, en leurre à pêche, en ceinture, en fronde...

→ Quels articles ou parties d'articles de l'inventaire peuvent être sacrifiés pour transformation ou autres utilisations ? Exemples : manches de gilet en tuque, la moitié des lacets, quelques centimètres du bas ou d'un T-shirt...

#### Inventaire des lieux environnants

→ En marchant de l'endroit où vous êtes présentement, effectuez un aller-retour de 5 minutes dans chaque direction : que pouvez-vous trouver ? Exemples : petits fruits, bois sec, bois pourri, roches, traces d'animaux, foin, ruisseau, neige, grotte, sentier... Attention, de ne pas perdre de vue votre endroit actuel!

#### Inventaire des possibilités de secours

→ Qui sait où vous êtes ? Qui s'inquiètera de vous et quand ? Quelle est la fréquence de visite dans ces lieux ? Quels signaux pouvez-vous préparer ? Quelle distance êtes-vous du secours ?

## Peser les options

Il faut avoir complété toutes les formes d'inventaire avant de peser les options. Les décisions seront prises en fonction de « préserver les acquis ». L'option de se déplacer ne sera que très rarement le meilleur choix! Voir le document «**Considérations pour prises de décisions**».

## **4. La première journée « Se mettre à l'abri »**

La première journée sera consacrée à se mettre à l'abri, mais de quoi au juste? Il y a un danger négligeable d'attaque d'ours ou de loups en forêt. Il n'existe pas de serpents ou de couleuvres dangereuses au Québec. Les mouches sont souffrantes mais ne feront pas mourir. Les avalanches et les autres catastrophes sont rares. Le seul vrai danger s'avère le froid. Pour combattre le froid, il faut se mettre à l'abri et construire un feu, si possible.

### Abri général

En premier lieu, on doit choisir un abri général. Il s'agit d'un abri contre le vent. Utilisez la technique du «rayon X» pour trouver l'endroit de la forêt le plus dense et installez-vous là.

### Abri spécifique

En premier lieu, isolez-vous du sol. Utilisez la technique du «banc de parc» avec des billes de bois si possible, ou placez n'importe quels matériaux secs par terre comme isolation.

Ensuite, trouvez un «parapluie», par exemple un grand morceau d'écorce.

Si vous avez un feu, construisez un mur réflecteur derrière vous.

Si vous n'avez pas de feu, construisez un «tombeau», c'est à dire une boîte fermée légèrement plus grande que votre corps avec n'importe quel matériel. Utilisez la technique «épouvantail», en bourrant vos vêtements de matériaux secs.

Pour un toit général (pour éviter la perte de chaleur et contrer les pluies légères), utilisez la technique «éponge» avec tout matériel qui peut absorber de l'eau. Pour un toit spécifique d'un mètre carré, utilisez la technique «bardeau» avec tout matériel long et large.

### Contre les insectes piqueurs...

Mouches noires, brûlots et taons à cheval

Ces insectes fuient la noirceur. On aura la paix à l'intérieur de n'importe quel abri sombre. Utilisez la technique «grotte» en fabriquant un semblant de grotte à l'aide de n'importe quels matériaux disponibles. Les mouches noires cherchent à entrer dans les vêtements : boucher tous les trous en serrant les poignets, relevant les bas par-dessus les pantalons et portant une cagoule.

Maringouins

Protéger vous des dards en créant de l'épaisseur entre vos vêtements et votre peau. Insérez du matériel doux tel de l'écorce de bouleau.

Voir l'extrait du livre Surviethon... Au gré de la nature «**Conseils pratiques**» pour plus d'informations.

## **5. La première semaine « Eau et nourriture »**

L'eau est la priorité de la première semaine, dès que l'on est à l'abri. À cause de la pollution, choisir de préférence de l'eau de pluie ou de la neige ou faire bouillir l'eau de ruissellement. Mal pris, vaut mieux boire de l'eau polluée que de ne pas boire du tout. En ce cas, choisir de l'eau de source plutôt que celle d'un lac stagnant.

S'il y a feu mais aucun chaudron, utilisez la technique «slush» : faites fondre de la neige sur un bâton plat et lorsqu'elle se transforme en «slush», aspirez l'eau .

L'hiver quand on ne peut approcher du ruisseau pour crainte d'y tomber, utilisez la technique «chandelle». Tremper le bout d'un long bâton alternativement dans l'eau et dans la neige plusieurs fois jusqu'à ce qu'une «chandelle» de neige mouillée colle au bâton. On peut alors boire la neige mouillée par suction.

Pour la nourriture, essentielle pour contrer le froid, choisir uniquement les plantes connues. Manger des racines de quenouilles, de la gomme d'épinette et des bourgeons de tilleul ou d'érable. Tous les animaux du Québec, lorsque cuits, sont comestibles. Les deux outils les plus utiles sont le collet au bout d'une longue perche mince et l'arc de fortune (ou la fronde si des élastiques s'avèrent disponibles). La pêche, si possible, ne fatigue pas trop et rapporte parfois des dividendes intéressants.

## **6. Le premier mois « Améliorer son sort »**

Tranquillement, à chaque jour, tenter d'améliorer son sort en :

- Accumulant les ressources - nourriture et bois.
- Modifiant les irritants - amélioration de l'abri et du confort.

## **7. La première année « Évacuation autonome »**

→ Après un mois, si tous les espoirs de sauvetage sont éteints, on commencera à planifier l'auto-évacuation : construction d'un «sac à dos» rempli de nourriture et de ressources (toit), construction d'un radeau ou de raquettes et ainsi de suite.