

Cartographie - Préparation des cartes pour expéditions de reconnaissance

© A. F. Bourbeau, UQAC, 1999

Trousse de cartographie: **Hi-liter épais- Jaune et bleu**
Crayon à colorier ou hi-liter fine pointe rouge, orange, brun, vert
Stylo à encre bleue et rouge
Règle avec cercles métriques de diverses grandeurs
Compas à pointes sèches
Liquide correcteur

Travailler avec une photocopie de la carte originelle - c'est beaucoup plus efficace! Les photocopies couleur sont disponibles à faible coût, et réduisent considérablement le temps de préparation.

Si des photocopies couleurs sont disponibles, sauter au point 1. Si des photocopies noir et blanc sont utilisées, tracer au crayon à colorier bleu ou au Hi-Liter bleu, tous les cours d'eau qui se retrouvent le long du trajet. Ne pas tracer les lacs ou rivières hors du parcours, sauf le premier quelques centimètres de chaque ruisseau qui se jette dans les cours d'eau du parcours. Tracer également les cours d'eau qui pourraient servir de voies alternatives au circuit. Ensuite, tracer les routes principales au crayon rouge, et toutes les routes secondaires et les sentiers au crayon orange.

1. Incrire en haut, à l'encre bleue, un numéro de séries si le circuit est trop long pour une seule photocopie. Exemple: #3 de 7. Mettre l'emphase avec un Hi-liter jaune épais.
2. Incrire en haut (à côté du #3 de 7) un titre pour la photocopie basé sur les lacs principaux et/ou rivières principales. Exemple: Lac Blueau - Riv La Cruche - Lac Doumic - Lac Jalobert. Utiliser un stylo à encre bleue.
3. Incrire en bas, à l'encre bleue, le numéro de la carte de provenance. Exemple: 22 D/10.
4. Incrire en bas (à côté du 22 D/10), un cercle avec un angle du bon côté pour la déviation magnétique, corrigée pour le nombre d'années depuis la création de la carte. Utiliser un crayon à encre bleue pour inscrire l'angle, et mettre l'emphase avec un Hi-liter jaune épais.
5. Incrire les longitudes et latitudes sur les côtés de la carte si elles ne s'y retrouvent pas sur la photocopie. Attention, ne pas utiliser les numéros de quadrillage!
6. Ajouter, à l'encre bleue, les titres manquants ou coupés qui se retrouvent peut-être à l'extérieur de la photocopie.
7. À l'endroit où les routes quittent la carte, placer une flèche vers l'extérieur et inscrire le nom du point de repère le plus proche avec le kilométrage pour s'y rendre. Exemple: St-Fulgence, 33 km ou accueil du parc 27km.
8. S'il faut faire une navette, placer un point à l'encre bleue à tous les kilomètres de la navette, et inscrire un chiffre à tous les 5 ou 10 km.
9. À l'encre rouge, dessiner un petit drapeau au point de départ et au point d'arrivée. Incrire les mots "Départ" et "Arrivée" si désiré.

10. Inscrire une flèche à l'encre bleue sur chaque lac pour indiquer la direction des vents prédominants.

11. Du départ, à l'encre rouge, placer un point épais à chaque kilomètre, en tenant compte des méandres pour être le plus précis possible. Inscrire un chiffre à tous les 5 kilomètres. Tenter de ne pas écrire sur des informations utiles.

12. Avec un cercle à l'encre rouge, encercler chaque rapide, chute ou seuil qui est inscrit sur la carte, et toujours à l'encre rouge, écrire le mot "rapides", ou "seuil" à côté. Si plusieurs rapides se suivent, tracer une flèche en rouge entre chaque cercle et le mot "rapides".

13. Avec un cercle à l'encre rouge, encercler chaque portage ou obstacle obligatoire entre lacs ou autour d'écluses ou de chutes ou de barrages, et indiquer, toujours à l'encre rouge, le mot "portage" ou "obstacle" ainsi que la longueur du portage ou de l'obstacle en mètres. Tracer le trajet probable pour franchir le portage ou l'obstacle avec une ligne rouge pointillée.

14. Avec un crayon à colorier brun, tracer une ligne de 5mm à travers les rivières ou les ruisseaux à chaque fois qu'une courbe de niveau les traverse. Indiquer le niveau de la courbe à l'encre bleue juste à côté.

15. Il faut maintenant deviner les autres endroits qui peuvent causer problème, et ceci peut être déterminé par la pente, calculée comme étant le rapport exprimé en pourcentage entre la longueur de la section et le dénivelé (la différence d'altitude). Par exemple, une section de 4 km de longueur entre 2 lignes de contour de 50 pieds (15 mètres) veut dire un pourcentage de pente de $15/4000 * 100$, soit .375%. Une pente de moins de .2% est facile, et sous .6% passe normalement en canot ouvert et même un peu plus si on inclut la cordelle. Par contre on ne peut guère espérer passer partout lorsque la pente dépasse 1%, et au-delà de 1.5% des portages sont inévitables. Bien sûr, cela dépend du profil de la rivière, qui peut être en continu ou en escalier.

De plus, les rivières à simple ligne sont généralement non-navigables l'été, surtout s'il y a pente, sauf à haut haute. Indiquer rapides ou portages ou obstacles additionnels comme ci-haut.

16. À l'encre bleue, à l'aide d'une règle, tracer 2 flèches droites afin de faire une grande parenthèse pour chaque section de rivière, entre deux endroits où traversent les lignes de contour. Indiquer à l'encre bleue la distance à monter ou à descendre et la pente. Exemple: Montée de 1.2% sur 2 km.

17. Mettre l'emphase sur les marécages (dangereux l'hiver), habitations (utiles l'hiver), sablières ou autres signes de civilisation avec un crayon vert pale.

18. À l'aide d'un crayon à colorier brun, remplir les trois lignes de contour les plus élevées des sommets ou parties de sommets visibles de votre circuit.

19. Au bas de la carte, inscrire les mots "Trajet facile", "Trajet moyennement facile", "Trajet moyen", ou "Trajet difficile" ou "Trajet très difficile" selon le niveau de dénivellation moyen et selon le nombre d'obstacles. En général, les trajets sans pente et sans obstacles sont très faciles, ceux entre 0 et .2% sont faciles (R1), et ceux entre .2 et .6% (R2-R3) sont moyens. Dès que le courant devient fort ou que la pente oscille entre .6 et 1.5% (R3-R4) il faut inscrire que le trajet est difficile et au-delà de 1.5% (R5-R6) il faut considérer le trajet très difficile. Évidemment, le

nombre de portages ou d'obstacles évidents ou connus peut contribuer à augmenter ou réduire la difficulté.

20. Il est possible de trouver des informations additionnelles à ajouter à la carte en consultant des livres guides ou documents guides en provenance de la fédération québécoise du canot et du kayak ou de clubs de canot-camping régionaux, en consultant les cartes à échelle 1:20000 parfois disponibles, en demandant conseil à des gens qui ont déjà fait le trajet (s'informer dans les boutiques de plein air de la région pour des références), en consultant des cartes récentes parfois disponibles par les compagnies forestière ou par le ministère des ressources naturelles, ou, bien sûr, en allant voir sur place!

En route, prendre des notes sur: la date et le niveau de l'eau lors de l'expédition; le nombre et la difficulté des rapides, cordelles et portages, ainsi que le côté de la rivière à prendre; les autres obstacles rencontrés; la qualité de l'eau; la beauté des paysages; les endroits de camping possibles avec le nombre de sites de tentes; les signes de civilisation; le temps requis pour effectuer chaque partie du trajet, et tout autre information jugée pertinente. Gardez précieusement ces informations!!